



빛

MANAGER S3S

탁월한 보호 기능을 갖춘 우아한 안전화

우아한 안전화인 **Safety Jogger** MANAGER는 뛰어난 미끄럼 방지 기능과 정전기 방전 제어 기능으로 탁월한 보호 기능을 제공합니다. 가볍고 편안하며 다양한 산업 분야에 적합합니다.

갑피 소재 나파 액션 가죽

내부 안감 캠브렐라

깔창 SJ 품 밀창

중창 천공 방지 직물

러닝 솔 PU / PU

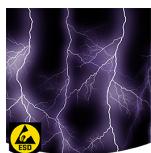
Top 합성

카테고리 S3S / SR, ESD, FO

크기 범위 EU 36-47 / UK 3.5-12.0 / US 4.0-13.0
JPN 22.5-31 / KOR 235-310

스틸 무게 0.959 kg

표준화 ASTM F2413:2018
EN ISO 20345:2022



정전기 방전

ESD는 전자 부품을 손상시킬 수 있는 정전기 에너지의 방전을 제어하고 정전기로 인한 발화 위험을 방지합니다. 체적 저항은 100킬로옴에서 100메가옴 사이입니다.



S3

S3 안전화는 습도가 높고 기름이나 탄화수소가 있는 환경에서 작업하는 데 적합합니다. 이 신발은 또한 밀창에 구멍이 뚫리거나 밭이 놀릴 위험으로부터 보호합니다.



복합 안전 코

금속이 없고 가벼우며 열 또는 전기 전도성이 없습니다.



SJ 플레스

금속이 없는 천공 방지 소재로 강철보다 가볍고 유연합니다. 이 소재는 열 전도성이 없습니다. 최종 바닥층 표면의 100%를 덮습니다.



SRC

미끄럼 방지 밀창은 안전화 및 작업화의 가장 중요한 기능 중 하나입니다. SRC 미끄럼 방지 밀창은 강철과 세라믹 표면 모두에서 테스트된 SRA 및 SRB 미끄럼 테스트를 모두 통과했습니다.



내유성 및 내연료성

밀창은 기름과 연료에 강합니다.

산업 분야:
자동차, 케이터링, 청소, 건설, 음식 및 음료, 물류, 산업, 유니폼

주변 환경:
건조한 환경, 습한 환경

유지 관리 지침:
신발의 수명을 연장하려면 정기적으로 신발을 세척하고 적절한 제품으로 신발을 보호하는 것이 좋습니다. 신발을 라디에이터나 열원 근처에서 말리지 마세요.

	설명	측정 단위	결과	EN ISO 20345
갑피 소재	나파 액션 가죽 윗면: 수증기 투과성 윗면: 수증기 계수	mg/cm ² / h mg/cm ²	1.2 21.8	≥ 0.8 ≥ 15
내부 안감	캠브렐라 안감: 수증기 투과성 안감: 수증기 계수	mg/cm ² / h mg/cm ²	37.2 298.6	≥ 2 ≥ 20
깔창	SJ 품 밀착 풋베드: 내마모성(건식/습식)(사이클)	주기	25600/12800	25600/12800
러닝 솔	PU / PU 아웃솔 내마모성(부피 손실) 기본 미끄럼 저항 - 세라믹 + NaLS - 전방 뒤꿈치 미끄러짐 기본 미끄럼 저항 - 세라믹 + NaLS - 후방 전방 미끄럼 SR 미끄럼 방지 - 세라믹 + 글리세린 - 앞뒤꿈치 미끄럼 방지 SR 미끄럼 저항 - 세라믹 + 글리세린 - 후방 전방 미끄럼 정전기 방지 값 ESD 값 뒤꿈치의 에너지 흡수	mm ³ 마찰 마찰 마찰 마찰 마찰 메가옴 메가옴 J	110 0.36 0.38 0.26 0.24 142.8 17.0 35	≤ 150 ≥ 0.31 ≥ 0.36 ≥ 0.19 ≥ 0.22 0.1 - 1000 0.1 - 100 ≥ 20
Top	합성 내충격성 안전 노즈(충격 후 간격 100J) 내압축성 노즈 캡(압축 후 여유 공간 10kN) 내충격성 안전 노즈(충격 후 간격 200J) 압축에 강한 안전 노즈(압축 후 여유 공간 15kN)	mm mm mm mm	N/A N/A 18.5 18.0	N/A N/A ≥ 14 ≥ 14

사이즈 스틸:

데카트론의 신발은 지속적으로 발전하고 있으며, 상기 기술 데이터는 변경될 수 있습니다. 모든 제품명과 브랜드 Safety Jogger는 등록되어 있으며, 당사의 서면 허가 없이는 어떤 형식으로든 사용하거나 복제할 수 없습니다.



**HEAD-TO-TOE
PROTECTION**



Proudly ranked in the
top 1% by EcoVadis
for sustainability.

ENGINEERED
IN EUROPE

www.safetyjogger.com